

# Memory 2



**Игра О-МЕМОРИ 2®** - это увлекательный поиск парных карт, который способствует концентрации и развитию визуальной памяти, игра помогает лучше запомнить условные обозначения карт в спортивном ориентировании. Игра подходит для всех возрастов, так как дети могут играть с взрослыми на равных и имеют большие шансы на выигрыш.

**Цель игры:**Собрать как можно больше парных карточек.

**Кол-во игроков:**от 2-х до 6-ти.

**Возрастная аудитория игроков:**У игры практически нет возрастных ограничений, в нее могут играть игроки разных возрастных категорий от МЖ6 до МЖ96.

**Состав игры:**72 карточки (36 пар) с названиями и условными обозначениями карт , кубик.

**Кто начинает?**Бросаем кубик и определяем начинающего.

**Как играть?**Игра начинается с того, что все карточки хорошо перемешиваются и выкладываются на стол лицом вниз, при этом важно, чтобы карточки не накладывались друг на друга (для начала, можно разложить 8x4 карточки, как на рисунке внизу). Перед раскладкой карт убедитесь, что для каждой, из отобранных карт для игры, есть своя парная карта. Игроки по очереди бросают кубик и переворачивают за один ход столько любых карточек, сколько выпало на кубике от 1-х до 6-ти. Игроки забирают себе правильно угаданные пары (как показано на рисунке справа). Остальные карточки переворачивают и кладут на место. Если игрок сомневается в правильном названии условного обозначения, проверить его может соперник, заглянув в подсказку на обратной стороне этой инструкции.

Победителем становится тот, кто соберет большее количество пар карточек, когда игровое поле будет разобрано.

**Как усложнить игру?** В начале игры играющие могут договориться о том, что если выпадет определенная карта (напр. «Преодолимая река, канал»), то разложенные карты на столе собираются, перемешиваются, заново раскладываются и игра продолжается далее.

**Варианты игр:**

## 1. Семьдесят одна карта(3-6 игроков)

**Цель игры** – как можно быстрее освободиться от своих карточек.

Из полного комплекта (72 карты) убирают одну. Карточки перемешивают и складывают в колоду изображением вниз. После этого игроки по очереди берут по одной карте из колоды, пока она не закончится. Участники держат свои карточки веером, не показывая остальным. Если у игрока оказались парные карточки, он сразу же откладывает их в сторону. Первым ходит тот, у кого оказалось меньше карточек. Он вытаскивает любую карточку у своего соседа слева, не показывая другим игрокам. Если карточка оказалась парной к одной из имеющихся у него, то игрок откладывает обе в сторону. Ход переходит по часовой стрелке. Игра заканчивается, когда останется только непарная карточка. Победителем считается тот, кто первым избавится от своих карточек. Проигрывает тот, у кого осталась непарная карточка.



+7 (831) 4-310-510 г.Н.Новгород ул.Корейская, 10  
sunsport-nn@mail.ru  
[www.sunsport.ru](http://www.sunsport.ru)



## 2. Найди меня(2-6 игроков)

**Цель игры:** определить, что изменилось.

Ведущий выкладывает изображением вверх 5-12 любых карточек. В течение нескольких секунд игроки стараются запомнить, где какая карточка находится. Затем участники отворачиваются, а ведущий что-то меняет на столе, например, убирает или докладывает одну или несколько карточек, перемещает карточку на другой конец стола или выполняет сразу несколько действий. Игроки поворачиваются и стараются отгадать, что произошло. Тот, кто первым найдёт изменение, становится ведущим.

## 3. Мемори для малышей(2-4 игрока)

**Цель игры:** собрать как можно больше парных карточек.

Разделите карточки на два одинаковых комплекта с разными картинками. Разложите их отдельно друг от друга в две группы изображением вниз. Игра проводится по правилам классического «МЕМОРИ», но одну карточку участники берут из первой группы, другую – из второй.

## 4. А ну-ка, повтори(2 игрока)

**Цель игры:** набрать как можно больше очков.

Участники берут одинаковые комплекты карточек. Первый игрок выкладывает три любые карточки изображением вверх. Второй участник в течение нескольких секунд старается их запомнить, затем карточки переворачивают, и второй игрок по памяти выкладывает парные карточки из своего комплекта в том же порядке. За каждое совпадение ему засчитывается одно очко. Если же ни одного совпадения нет, то очко получает первый игрок. Затем игроки меняются ролями. Когда снова подойдёт очередь первого игрока, он выкладывает 4 карточки, затем 5 и так далее, увеличивая это кол-во до тех пор, пока оба участника не смогут вспомнить ни одной карточки соперника. Выигрывает тот, кто наберёт больше очков или заранее оговорённое их количество, например, 20.



+7 (831) 4-310-510 г.Н.Новгород ул.Корейская, 10  
sunsport-nn@mail.ru  
[www.sunsport.ru](http://www.sunsport.ru)

