

Гонка по Правилам

Настольная игра на тему спортивного ориентирования для 2-4 игроков или команд.

Цель игры – как можно быстрее добраться от старта до финиша, отвечая на ряд вопросов по правилам ориентирования.

максимальное количество игроков - 4;
количество карточек с вопросами - 44шт;
количество пустых карточек - 2шт;
игровое поле - 1шт.

В пути вам предстоит не просто кидать кубик и шагать вперед, вас так же ждут:
- вопросы на знания правил соревнований по ориентированию,
- необходимость выбора варианта движения,
- разнообразные трудности, которые обычно подстерегают спортсмена во время соревнований.



Правила игры:

- бросаем кубик и определяем, кто начинает ходить первым. Начинает тот, кто выбросил большее число. Начинаем на треугольнике старта.
- Бросаем кубик и передвигаемся на кол-во шагов, выпавшее на кубике. Следуем инструкциям в соответствии с цветом кружков.
- Чтобы попасть на финиш, нужно выбросить точное число шагов до него (или больше – по договорённости). Чтобы быть признанным победителем, нужно правильно ответить на вопросы. При неправильном ответе, делаем 3 шага назад. Выигрывает тот, кто приходит до финиша первым.

Цвета и обозначения:

Зелёный цвет – игрок слева от Вас читает вопрос о правилах ориентирования. Если отвечает правильно – остаётесь на месте, если ошибаетесь – делаете 3 шага назад.

Голубой цвет – право хода переходит следующему игроку.

Призма КП – бросайте кубик, чтобы определить, на сколько шагов назад (-) или вперёд (+) Вы идёте.

Розовый цвет – следуйте указаниям в табличке.

Выбор варианта – Вы должны остановиться, вне зависимости от того, что показал кубик. Перед тем, как бросить кубик в следующий раз, нужно выбрать (вслух), пойдёте Вы правым вариантом или левым.

Дополнительное правило – сотрудничество. Если Вы попадёте с другими игроками на одни и те же кружки, оба пропускают ход



+7 (831) 4-310-510 г.Н.Новгород ул.Корейская, 10
sunsport-nn@mail.ru
www.sunsport.ru

