

АвтоКвартет



АвтоКвартет® - это карточная игра, которая в игровой и увлекательной форме помогает запомнить знаки дорожного движения, учит разбираться в них и тренирует память **АвтоКвартет®** будет интересен как детям, так и взрослым. Дети получают чрезвычайно увлекательный процесс познания знаков, а взрослые проверяют свои знания на прочность. Играть в игру можно дома, на природе или в любом транспортном средстве

Цель игры: собрать максимальное кол-во квартетов, состоящих из 4-х карт одного типа

Кол-во игроков: от 2-х до 10-ти

Возрастная аудитория игроков: 6+

Комплектность: 56 карточек, инструкция, знаки ПДД

Правила игры: Перед началом каждой игры необходимо хорошо перемешать карточки в колоде. В первый раз ходит тот, кто самый младший (большой) из игроков или по стандартной системе: «Камень, ножницы, бумага». В дальнейшем, первым ходит тот, кто победил, а сдачиком карт, кто проиграл. Каждый игрок должен получить по 8 карт. Если игроков более 9-ти, то по 4-ре карты. Каждый квартет состоит из 4-х карт одного типа. Всего в игре 14 квартетов из 56 карт. Оставшуюся колоду кладём лицом вниз. Договариваетесь об уровне сложности: сложный – необходимо максимально точно угадывать названия знаков, как они указаны в карточках словами; средний – угадываем названия знаков близкими по смыслу словами; простой – угадываем знаки цифрами, под которыми они указаны на карточке (для самых юных и начинающих игроков). Каждый игрок ходит по очереди. Ход другому игроку передаётся по часовой стрелке. Игрок, чья очередь подошла ходить (активный игрок), выбирает из игроков того, кому он будет задавать вопрос о желанной карточке. Сначала, активный игрок спрашивает: «А нет ли у тебя квартета: Предупреждающие знаки №1?» (название квартета находится в самом верху каждой карточки на жёлтом фоне, а название карточки написано словами, к примеру: «Многопутная железная дорога»). Если у другого игрока, есть карточка из такого квартета, то он говорит: «Да, есть, а какая нужна карточка из Квартета»? В этом случае, активный игрок смотрит на имеющиеся у него карточки из этого квартета и называет словами условный знак искомой карты. К примеру, у активного игрока есть 2 карточки квартета: «Предупреждающие знаки №1» с названиями: «Железнодорожный переезд со шлагбаумом» и «Многопутная железная дорога». Поэтому активный игрок спрашивает по одной из недостающих 2-х карточек: «Железнодорожный переезд без шлагбаума» или «Однопутная железная дорога». Если активный игрок с первого раза угадывает название карточки, то другой игрок отдаёт ему угаданную карту и активный игрок может запросить у любого игрока ещё одну желаемую карту и так далее. Если активный игрок не угадывает или произносит неверную трактовку знака – ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке. После каждого хода игрок берёт из колоды недостающее до 8 число карт. Собранные квартеты из всех 4-х карточек игрок показывает другим игрокам для проверки и откладывает лицевой стороной вниз. И так по кругу. Побеждает тот, кто наберёт максимальное кол-во квартетов до того момента, пока колода останется пустой и все игроки останутся без карт.



+7 (831) 4-310-510 г.Н.Новгород ул.Корейская, 10
sunsport-nn@mail.ru
www.sunsport.ru

